

คู่มือการสร้างสรรคส์ติกเกอร์ทางการ LINE
คู่มือนำเสนอสติกเกอร์ภาพนิ่ง

คู่มือนำเสนอสติ๊กเกอร์ภาพนิ่ง

สิ่งที่ต้องนำเสนอ

	จำนวน	ขนาด (พิกเซล)	หมายเหตุ
รูปหลัก	1 รูป	กว้าง 240 × สูง 240 (ขนาดตายตัว)	<ul style="list-style-type: none"> โปรดเลือกรูปหลักจากรูปสติ๊กเกอร์ในชุด
รูปสติ๊กเกอร์	8,16 รูป	กว้าง 370 × สูง 320 (สูงสุด)	<ul style="list-style-type: none"> โปรดกำหนดให้ขนาดเป็นเลขคู่ทั้งความกว้างและความยาว โปรดลบขอบทั้งหมด
รูปแท็บห้องแชท	1 รูป	กว้าง 96 × สูง 74 (ขนาดตายตัว)	<ul style="list-style-type: none"> โปรดเลือกรูปแท็บจากรูปสติ๊กเกอร์ในชุด * ควรเป็นรูปบุคคลหรือตัวการ์ตูนที่มีขนาดใหญ่ ไม่มีตัวอักษรฉากหลัง หรือเอฟเฟกต์ เพื่อให้เห็นรูปชัดเจน
แบบฟอร์มส่งไฟล์	ระบุดตามรูปแบบที่กำหนด		

หมายเหตุ

- โปรดตั้งชื่อไฟล์เดอร์รูปสติ๊กเกอร์ว่า "png" (อักขรภาษาอังกฤษตัวพิมพ์เล็ก)
 - โปรดตั้งชื่อไฟล์ png ให้เป็นตัวเลข 2 หลัก เช่น 01.png
 - หลังจากส่งไฟล์แล้ว บริษัทจะไม่แก้ไขหรือเปลี่ยนแปลงข้อมูลใดๆ ทั้งสิ้น
 - ส่วนขอบรูปสติ๊กเกอร์จะถูกเพิ่มหลังจากนำเสนอไฟล์แล้ว ครีเอเตอร์จึงไม่ต้องทำในไฟล์ที่ส่ง
 - รูปที่นำเสนอทั้งหมดต้องเป็นไฟล์ PNG
 - สติ๊กเกอร์จะถูกย่อขนาดโดยอัตโนมัติ โปรดกำหนดขนาดของรูปสติ๊กเกอร์ให้เป็นเลขคู่ทั้งความกว้างและความยาว
 - รูปต้องมีความละเอียด 72 dpi ขึ้นไปและใช้โหมดสี RGB ห้ามไม่ให้ใช้ Indexed color
 - รูปแต่ละรูปต้องมีขนาดไม่เกิน 1 MB
 - ฉากหลังของรูปต้องโปร่งใส
 - ในกรณีที่ต้องใช้รูปสติ๊กเกอร์เพื่อโปรโมทบนแบนเนอร์ บริษัทอาจจะขอไฟล์ต้นฉบับในรูปแบบ PSD หรืออื่นๆ จากครีเอเตอร์
- จึงขอให้สร้างรูปต้นฉบับที่มีขนาดใหญ่กว่า 740 × 640 พิกเซล

คู่มือนำเสนอสติกเกอร์ภาพนิ่ง

ข้อควรระวังในการสร้างสติกเกอร์

การสร้างรูปสติกเกอร์

- โปรดตัดขอบออกทั้งหมด เนื่องจากระบบจะเพิ่มขอบให้โดยอัตโนมัติ



1.PNGファイルの制作

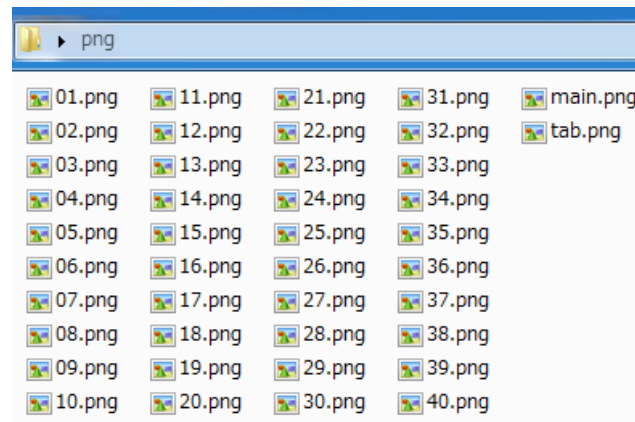
สร้างรูปสติกเกอร์เป็นไฟล์ PNG ตามขนาดที่กำหนด

2.余白の削除

ตัดส่วนที่เป็นขอบออก

การนำเสนอไฟล์

โปรดกำหนดชื่อไฟล์ของรูปสติกเกอร์ให้เป็นตัวเลขตามลำดับที่ต้องการแสดงที่ร้านสติกเกอร์
โปรดกำหนดชื่อไฟล์รูปเป็น 01-08 และ 01-16
และบรรจุรูปหลักและรูปเท็บห้องแชทในไฟล์ที่นำเสนอด้วยเช่นกัน * ไม่สามารถทำการเปลี่ยนแปลงใดๆ
ได้หลังนำเสนอไฟล์แล้ว



คู่มือการสร้างสรรคส์ติกเกอร์ทางการ LINE

คู่มือนำเสนอสติ๊กเกอร์ออนไลน์

คู่มือนำเสนอสติ๊กเกอร์อนิเมชัน

สิ่งที่ต้องนำเสนอ

	จำนวน	รูปแบบไฟล์	ขนาด (พิกเซล)
รูปหลัก	1 รูป	APNG	กว้าง 240 × สูง 240 (ขนาดตายตัว)
รูปสติ๊กเกอร์อนิเมชัน	8,16 รูป	APNG	กว้าง 320 × สูง 270 (สูงสุด)
รูปเท็บห้องแชท	1 รูป	PNG	กว้าง 96 × สูง 74 (ขนาดตายตัว)
แบบฟอร์มส่งไฟล์	ระบุตามรูปแบบที่กำหนด		

หมายเหตุ

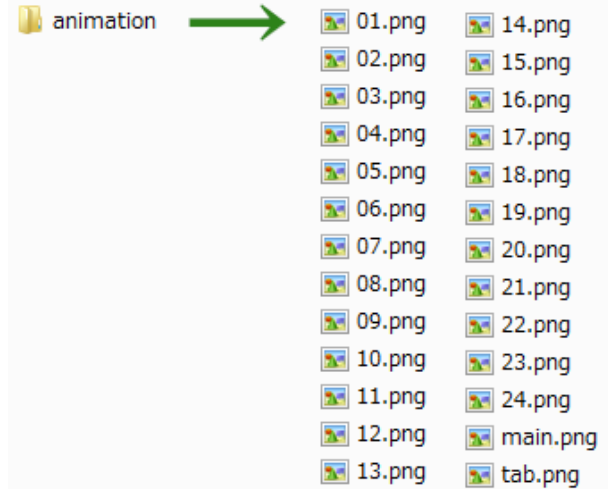
- โปรดตั้งชื่อไฟล์เดสก์ท็อปสติ๊กเกอร์อนิเมชันว่า **"animation"** (อักขรภาษาอังกฤษตัวพิมพ์เล็ก)
- โปรดตั้งชื่อไฟล์ png ให้เป็นตัวเลข 2 หลัก เช่น **01.png**
- หลังนำเสนอไฟล์แล้ว บริษัทจะไม่แก้ไขหรือเปลี่ยนแปลงข้อมูลใดๆ ทั้งสิ้น
- ส่วนขอบรูปสติ๊กเกอร์จะถูกเพิ่มหลังจากนำเสนอไฟล์แล้ว เครื่องมือจึงไม่ต้องใส่ขอบในรูป
- โปรดเตรียมภาพอนิเมชัน GIF หรือ Flash เพื่อให้บริษัทสามารถตรวจสอบการเคลื่อนไหวของอนิเมชันได้ (ไม่กำหนดรูปแบบ)
- รูปหลักและรูปเท็บห้องแชทต้องเป็นรูปที่เลือกจากสติ๊กเกอร์ในชุด
- รูปสติ๊กเกอร์อนิเมชันจะต้องมีขนาดดังนี้
 - ไม่เกินค่าสูงสุด กว้าง 320 × สูง 270 พิกเซล - ด้านใดด้านหนึ่งของรูปต้องมีขนาด 270 พิกเซลขึ้นไป
 - * หากกำหนดให้ความสูงยาวกว่าความกว้าง ความสูงจะต้องมีขนาด 270 พิกเซลเท่านั้น
- ไฟล์ควรมีขนาด 40-60 KB เมื่อแปลงเป็นรูป APNG แล้ว สติ๊กเกอร์ 1 รูปต้องมีขนาดไม่เกิน 300 KB
 - * ถ้าเป็นสติ๊กเกอร์ที่จัดทำในประเทศญี่ปุ่นต้องมีขนาดไม่เกิน 500 KB
- จำนวนรอบ: 1-4 รอบต่อสติ๊กเกอร์ 1 รูป (ยาวไม่เกิน 4 วินาที)
- ความยาวสูงสุด: ไม่เกิน 4 วินาทีต่อสติ๊กเกอร์ 1 รูป
- จำนวนเฟรม PNG ใน APNG 1 รูป: 5-20 เฟรม
- โปรดใช้โหมดสี RGB ห้ามไม่ให้ใช้ Indexed color
- โปรดระวังการเลือกรูปแรกใน APNG เนื่องจากจะใช้เป็นรูปแสดงที่ร้านสติ๊กเกอร์และแสดงเป็นภาพนิ่ง
- ฉากหลังของรูปต้องโปร่งใส

คู่มือนำเสนอสติกเกอร์อนิเมชัน

การนำเสนอไฟล์

โปรดกำหนดชื่อไฟล์ของรูปสติกเกอร์ให้เป็นตัวเลขตามลำดับที่ต้องการแสดงที่ร้านสติกเกอร์ โปรดกำหนดชื่อไฟล์รูปเป็น 01-08 และ 01-16 และบรรจรูปลักษณ์และรูปเห็นห้องแชทในไฟล์ที่นำเสนอด้วยเช่นกัน

* ไม่สามารถทำการเปลี่ยนแปลงใดๆ ได้หลังนำเสนอไฟล์แล้ว



วิธีเขียนแบบฟอร์มส่งไฟล์

- ระบุความยาวต่อ 1 รอบของสติกเกอร์แต่ละรูป & จำนวนรอบ
- ใส่ชื่อสติกเกอร์ คำอธิบาย ข้อความลิขสิทธิ์ ระบุรูปหลัก และลำดับการแสดงสติกเกอร์

No. of stickers	Position	Number of files	Play time	Loop count
in 24	1	20		
	2	10	2	2
	3	20		
	4	20		
	5	30	4	1
	6	20		
	7	20	3	1
	8	20		
	9	20		
	10	20		
	11	20		
	12	20		
	13	20		

10 frames in 2 seconds, looped twice (total 4 seconds).

30 frames in 4 seconds, looped once (total 4 seconds).

20 frames in 3 seconds, looped once (total 3 seconds).

20 frames in 1 second, looped three times (total 3 seconds).

※No loop count specified.

คู่มือนำเสนอสติกเกอร์อนิเมชัน

ข้อควรระวังในการสร้างสติกเกอร์

การสร้างไฟล์ (เฟรมรูป) PNG

- รูปอนิเมชันต้องมีขนาดไม่เกิน กว้าง 320 × สูง 270 พิกเซล
- เฟรมรูปในไฟล์ APNG ต้องมีขนาดเท่ากัน
- สติกเกอร์จะถูกย่อขนาดโดยอัตโนมัติ โปรดกำหนดขนาดของรูปสติกเกอร์ให้เป็นเลขคู่ทั้งความกว้างและความยาว
- * โปรดอย่าให้มีขอบเป็นพื้นที่ว่างในรูป
- ถ้ารูปที่ลบขอบออกแล้วมีขนาดเป็นเลขคี่ ของให้เพิ่มขนาดอีก 1 พิกเซลเพื่อให้เป็นเลขคู่



1. Create the PNG file

Make sure the PNG files fit the designated dimensions.



2. Delete the margins

Delete all non-animated parts of the file.

คู่มือนำเสนอสติ๊กเกอร์อนิเมชัน

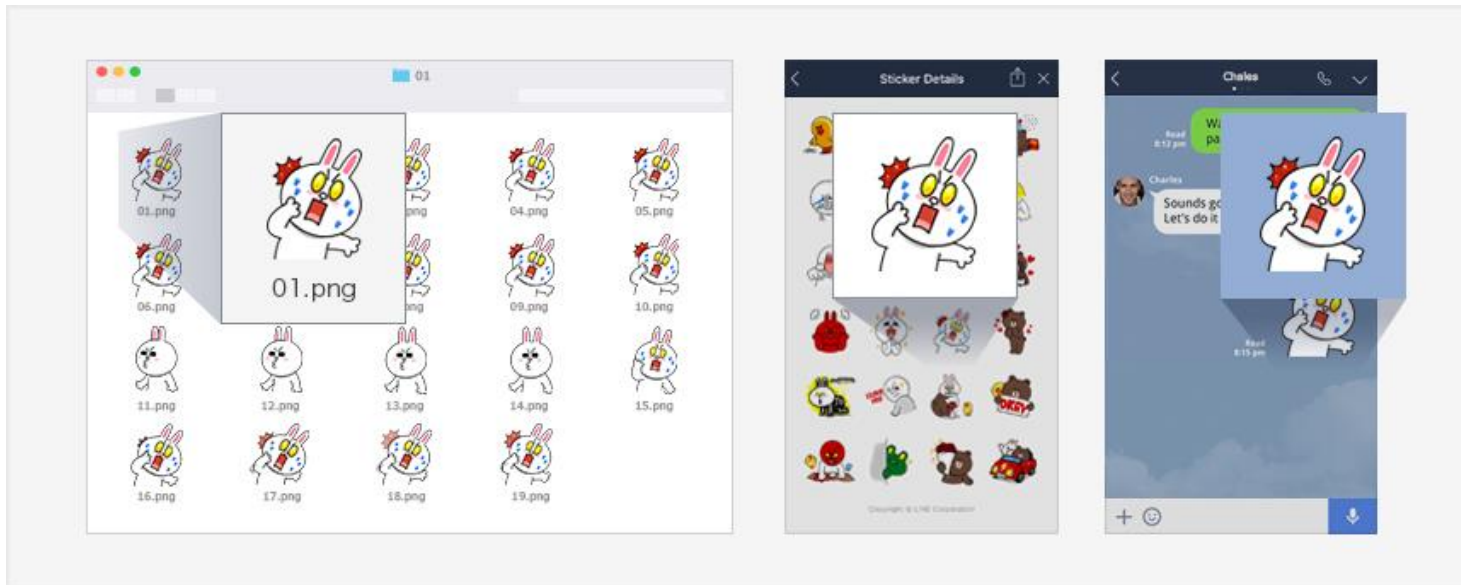
ข้อควรระวังในการสร้างสติ๊กเกอร์

การกำหนดลำดับรูป PNG

รูปที่ 1 จะถูกนำไปใช้ดังนี้

- แสดงเป็นตัวอย่างสติ๊กเกอร์ในร้านสติ๊กเกอร์
- แสดงเป็นภาพนิ่งบน LINE หรือ OS เวอร์ชันที่ไม่รองรับสติ๊กเกอร์อนิเมชัน
- แสดงเป็นภาพนิ่งหลังเล่นอนิเมชันจบแล้ว

โปรดจัดลำดับรูปอนิเมชันโดยให้รูปแรกคือรูปที่จะใช้เป็นภาพนิ่ง



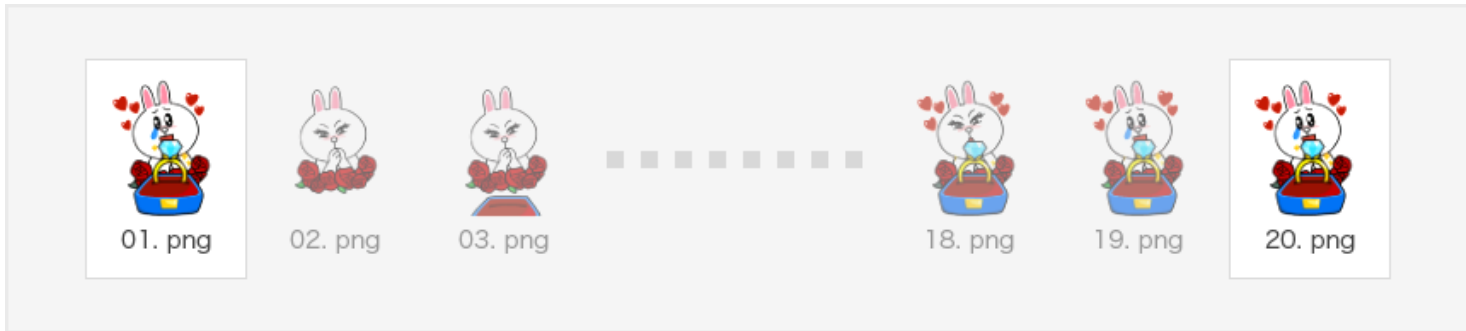
คู่มือนำเสนอสติกเกอร์อนิเมชัน

ข้อควรระวังในการสร้างสติกเกอร์

ข้อควรระวังในการจัดเฟรม

สติกเกอร์อนิเมชันนอกจากจะต้องเคลื่อนไหวได้แล้วยังต้องถ่ายทอดความรู้สึกต่างๆ ได้เมื่อเป็นภาพนิ่ง รูปเฟรมที่ 1 ซึ่งจะใช้เป็นภาพนิ่งจึงควรแสดงความรู้สึกที่ต้องการถ่ายทอดได้เป็นอย่างดี

เช่น ถ้าสติกเกอร์อนิเมชันนั้นมีเรื่องราวแล้วแล้วเฟรมสุดท้ายมีคำว่า "ขอบคุณ" ก็ขอให้นำรูปที่ใช้ในเฟรมสุดท้ายมาใช้เป็นรูปในเฟรมที่ 1 ด้วยเช่นกัน



คู่มือนำเสนอสติ๊กเกอร์อนิเมชัน

ข้อควรระวังในการสร้างสติ๊กเกอร์

จำนวนเฟรม & รอบของสติ๊กเกอร์ 1 รูป

อนิเมชันต้องยาวไม่เกิน 4 วินาที ความยาวต้องเป็นจำนวนเต็ม เช่น 1, 2, 3 หรือ 4 วินาที โดยไม่มีจุดทศนิยม (เช่น 1.5 วินาที)
ใช้รูป 20 เฟรม/วินาที (ถ้าเป็นรูปที่มีการไล้สีหรือใช้รูปถ่ายจะใช้ 1-15 เฟรม/วินาที)

○ 1秒で 20フレーム × 4回ループ = 4秒



1秒で 20フレーム

○ 4秒で 20フレーム × 1回ループ = 4秒



4秒で 20フレーム

✗ 1秒で 50フレーム × 1回ループ = 1秒(最大フレーム数を超えている)



1秒で 50フレーム

✗ 3秒で 20フレーム × 2回ループ = 6秒(最大再生時間4秒を超えている)



3秒で 20フレーム

คู่มือการสร้างสรรคส์ติกเกอร์ทางการ LINE

คู่มือนำเสนอสติกเกอร์โปปอัฟ

คู่มือนำเสนอสติ๊กเกอร์ป๊อปอัพ

สิ่งที่ต้องนำเสนอ

	จำนวน	รูปแบบไฟล์	ขนาด (พิกเซล)
รูปหลัก	1 รูป	APNG	กว้าง 240 × สูง 240 (ขนาดตายตัว)
รูปสติ๊กเกอร์	8 รูป	PNG	กว้าง 370 × สูง 320 (สูงสุด)
รูปสติ๊กเกอร์อนิเมชัน	8 รูป	APNG	กว้าง 480 × สูง 480 (สูงสุด)
รูปแท็บห้องแชท	1 รูป	PNG	กว้าง 96 × สูง 74 (ขนาดตายตัว)
แบบฟอร์มส่งไฟล์	ระบุตามรูปแบบที่กำหนด		

หมายเหตุ

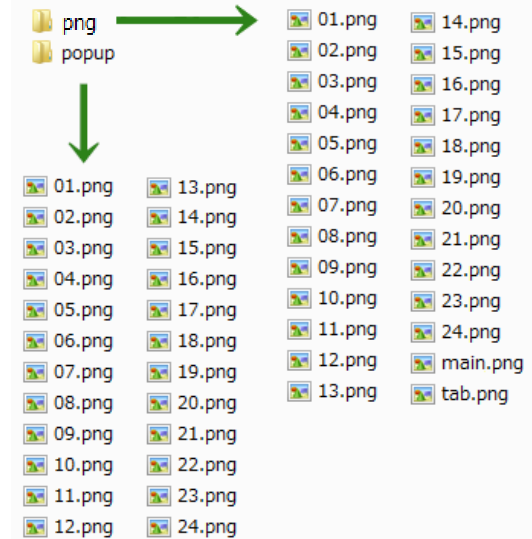
- โปรดตั้งชื่อไฟล์เดสก์ท็อปอนิเมชันสำหรับสติ๊กเกอร์ป๊อปอัพว่า **"popup"** (อักษรภาษาอังกฤษตัวพิมพ์เล็ก)
- โปรดตั้งชื่อไฟล์เดสก์ท็อปสติ๊กเกอร์สำหรับสติ๊กเกอร์ป๊อปอัพว่า **"png"** (อักษรภาษาอังกฤษตัวพิมพ์เล็ก)
- โปรดตั้งชื่อไฟล์ png ให้เป็นตัวเลข 2 หลัก เช่น **01.png**
- หลังนำเสนอไฟล์แล้ว บริษัทจะไม่แก้ไขหรือเปลี่ยนแปลงข้อมูลใดๆ ทั้งสิ้น
- ส่วนขอบรูปสติ๊กเกอร์จะถูกเพิ่มหลังจากนำเสนอไฟล์แล้ว ครีเอเตอร์จึงไม่ต้องใส่ขอบในรูป
- โปรดเตรียมภาพอนิเมชัน GIF หรือ Flash เพื่อให้บริษัทสามารถตรวจสอบการเคลื่อนไหวของอนิเมชันได้ (ไม่กำหนดรูปแบบ)
- รูปหลักและรูปแท็บห้องแชทต้องเป็นรูปที่เลือกจากสติ๊กเกอร์ในชุด
- ไฟล์บรรจุรูปที่นำเสนอควรมีขนาด 40-60 KB เมื่อแปลงเป็นรูป APNG แล้ว สติ๊กเกอร์ 1 รูปต้องมีขนาดไม่เกิน 500 KB
 - * ถ้าเป็นสติ๊กเกอร์ที่จัดทำในประเทศญี่ปุ่น ต้องมีขนาดไม่เกิน 1 MB
- จำนวนรอบ: 1-3 รอบต่อสติ๊กเกอร์ 1 รูป (ยาวไม่เกิน 3 วินาที)
- ความยาวสูงสุด: ไม่เกิน 3 วินาทีต่อสติ๊กเกอร์ 1 รูป
- จำนวนเฟรม PNG ใน APNG 1 รูป: 5-20 เฟรม
- โปรดใช้โหมดสี RGB ห้ามไม่ให้ใช้ Indexed color
- ฉากหลังของรูปต้องโปร่งใส

คู่มือนำเสนอสติกเกอร์ป๊อปอัพ

การนำเสนอไฟล์

โปรดกำหนดชื่อไฟล์ของรูปสติกเกอร์ให้เป็นตัวเลขตามลำดับที่ต้องการแสดงที่ร้านสติกเกอร์ โปรดกำหนดชื่อไฟล์รูปเป็น 01-08 และบรรจุรูปหลักและรูปแท็บห้องแชทในไฟล์ที่นำเสนอด้วยเช่นกัน

* ไม่สามารถทำการเปลี่ยนแปลงใดๆ ได้หลังนำเสนอไฟล์แล้ว



วิธีเขียนแบบฟอร์มส่งไฟล์

- ระบุความยาวต่อ 1 รอบของสติกเกอร์แต่ละรูป & จำนวนรอบ
- ใส่ชื่อสติกเกอร์ คำอธิบาย ข้อความลิขสิทธิ์ ระบุรูปหลัก และลำดับการแสดงสติกเกอร์

No. of stickers	Position	Number of files	Play time	Loop count
in 24	1	20		
	2	10	2	2
	3	20		
	4	20		
	5	30	4	1
	6	20		
	7	20	3	1
	8	20		
	9	20		
	10	20		
	11	20		
	12	20		
	13	20		

10 frames in 2 seconds, looped twice (total 4 seconds).

30 frames in 4 seconds, looped once (total 4 seconds).

20 frames in 3 seconds, looped once (total 3 seconds).

20 frames in 1 second, looped three times (total 3 seconds).

※No loop count specified.

คู่มือนำเสนอสติกเกอร์ป๊อปอัพ

ข้อควรระวังในการสร้างสติกเกอร์

ตำแหน่งแสดงสติกเกอร์ป๊อปอัพ

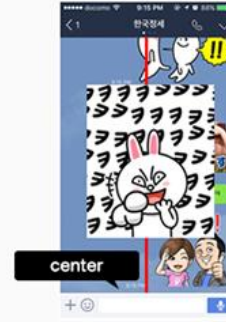
- โปรดเลือกว่าจะแสดงสติกเกอร์ป๊อปอัพในตำแหน่งใดจาก 3 ตำแหน่งคือ บน กลาง และล่าง
ถ้าไม่มีการระบุ สติกเกอร์จะแสดงกลางหน้าจอ
- สติกเกอร์จะแสดงโดยขยายขนาดตามขนาดหน้าจอ
- โปรดระบุตำแหน่งแสดงในรูปแบบฟอร์มสंगไฟล์



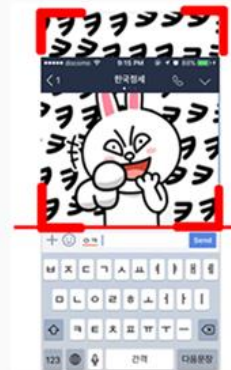
Setting info

ファイル名	位置	表示領域
main_popup	center	fit
01	center	fit
02	center	fit
03	center	fit
04	center	fit
05	top	fit
06	center	fit
07	bottom	fit
08	center	fit
09	center	fit
10	center	fit
11	center	fit
12	center	fit
13	center	fit
14	center	fit
15	center	fit
16	center	fit

表示位置



表示サイズ



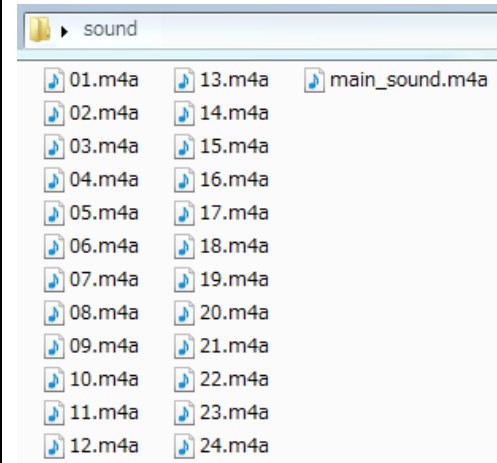
・スタンプの長辺が画面サイズに
 合うように表示されます。

คู่มือการสร้างสรรคส์ติคเกอร์ทางการ LINE

คู่มือนำเสนอไฟล์เสียง

คู่มือนำเสนอไฟล์เสียง

	จำนวน
ความถี่เสียง	44.1 kHz
ขนาด	80 KB
ระบบเสียง	โมโน
รูปแบบ	M4A (AAC)
ความยาวสูงสุด	ไม่เกิน 4 วินาที * สติ๊กเกอร์ป๊อปอัพยาวไม่เกิน 3 วินาที
จำนวน	สติ๊กเกอร์ภาพนิ่ง อนิเมชัน และป๊อปอัพ 24 รูป
ระดับเสียง	สูงสุดไม่เกิน -0.2db
ความดัง	RMS -17.5 – -18.5



หมายเหตุ

- โปรดตั้งชื่อไฟล์เดอริบรจไฟล์เสียงว่า **"sound"** (อักษรภาษาอังกฤษตัวพิมพ์เล็ก)
- โปรดตั้งชื่อไฟล์ m4a ให้เป็นตัวเลข 2 หลัก เช่น **01.m4a**
- โปรดตั้งชื่อไฟล์เสียงหลักว่า **"main_sound.m4a"** (อักษรภาษาอังกฤษตัวพิมพ์เล็ก)
- ไฟล์จะไม่สามารถป้องกันด้วยการเข้ารหัสแบบ DRM หรืออื่นๆ
- ในกรณีที่เป็นสติ๊กเกอร์อนิเมชัน + เสียง ไฟล์เสียงจะลิงค์กับจำนวนรอบการเล่นสติ๊กเกอร์อนิเมชัน
- เสียงที่เบาเกินไป ดังเกินไป หรือมีเสียงรบกวนมากเกินไปอาจไม่ผ่านการพิจารณา
- บริษัทใช้ Adobe Audition ในการตรวจสอบไฟล์เสียง
- บริษัทจะไม่ปรับแก้หรือเปลี่ยนลำดับข้อมูลในไฟล์เสียงที่นำเสนอทั้งสิ้น